

[Anasayfa](#) / [Standard Objeler](#)

# YolKiti Objesi

YolKiti sayesinde metinler kullanarak klasör yollarına temsilen erişebilirsiniz.

```
YolKiti.Ekle( Metin TekKelimeLikTanım; KlasörYolu ) Bayttır
```

Klasör yolu geçerliyse, kite eklenir ve 1 geri verir. Geçersiz ise eklenmez ve 0 geri verir.

```
YolKiti.Kaldır( Metin TekKelimeLikTanım ) Metindir
```

Bilinen bir tanım ise, karşılığı olan klasör yolunu geri verir.

```
YolKiti.VarMı( Metin TekKelimeLikTanım ) Bayttır
```

Eğer tanım geçerliyse 1, aksi takdirde 0 geri verir.

```
YolKiti.Boşalt()
```

Tüm tanımları kaldırır ve kiti sıfırlar.

From:

<https://www.basit.web.tr/dokuwiki/> - **Basit Yazılım Dili Dokümantasyonu**

Permanent link:

<https://www.basit.web.tr/dokuwiki/doku.php?id=yolkiti>

Last update: **25.10.2020 18:29**

