

[Anasayfa](#) / [Basit Dili Kuralları](#)

# Temel Kurallar

Basit yazılım dili esnektir. Bazı temel kuralları ile kodlamayı kolaylaştırır.

## Bir dizi veri

Eğer hedef bir dizilim ise, birden fazla veri dizilime { } karakterleri arasında girilebilir:

x = { 10; 20; 30; 40; 50 }

## Ayrıştırıcı karakter

Ayrıştırıcı karakter parametreleri birbirinden ayırt etmek için, verileri genel olarak ayırt etmek için, birden fazla hedef girebilmek için kullanılır. Ayrıştırıcı karakter her zaman noktalı virgüldür.

Örnekler:

- a; b = 5
- a; b ++
- x = 5; 6
- f( a; b; c )

## Komutu yaymak

Uzun bir komutu birden fazla satıra yaymak için, komut tamamlanana kadar satır sonuna çift nokta eklenir. Örnek:

```
Prosedür ÖrnekProsedürüm ( Rakam a; b; ..  
c; d; Metin e; f; Virgöl d; e; ..  
Karakter f; g )
```

## Çoklu çalıştırmak

Aynı prosedür veya özel komuta birden fazla parametre girmek ve çalıştırmak.

Örnekler:

```
Denetim 12 && 45 && -108
```

```
Prosedürüm ( a; b; c ) && ( d; e; f ) && ( g; h; i )
```

&& özel karakter akımı aynı zaman komutların birden fazlaya yayılmasına izin verir.

Örnek:

```
Prosedürüm ( a; b; c ) &&  
            ( d; e; f ) &&  
            ( g; h; i )
```

## Komutları ayırmak

Aynı satırda birden fazla komut bulunabilir. Fakat bunları üç nokta ile ayırmak gerekiyor.

Örnek:

```
a = 2 ... b = 3 ... c = 4
```

## Çoklu hedef

Basit tek bir işlemde birden fazla hedefe işlem yapabilir. Hedeflerin herbiri semikolon ile ayrılmalıdır.

Örnek:

```
a; b; c = 5
```

Tabi aynı zamanda tek bir işlemde her hedefe ayrı kaynaktan veri aktarılabilir.

Örnek:

```
a; b; c = { 10; 15; 20; 25 }; { 5 }; { e; f(); g.h }
```

## Rakamlar

Basit iki çeşit rakam tanır. Virgüllü ve Tam rakamlar. Tam rakam mesela 5 veya 18. Virgüllü rakam mesela 8,5 veya 16,92.

Takam rakamlar oldukları gibi yazılırken, virgüllü rakamlar virgül ile yazılır. Nokta virgül olarak kabul edilmiyor ve sayısal değerlerde kullanılmaz. Mesela şu yazışlar yanlıştır:

12.74 veya 0.6 gibi. Doğru yazılışlar 12,74 veya 0,6 gibi.

Basit ayrıca ikili (Binary Number) ve onaltılık (Hex Number) rakamları destekler. Bu modellerde belirlenen rakamlar her zaman pozitifdir ve eksi değer olarak kaydedilemez.

## İkili Rakamlar

İkili rakamlar sadece 0 ve 1 karakterleri ile yazılır. İkili sayısal sistem hakkında ayrıntılı bilgi için tıkla. Bu modele göre belirlenen rakamın ardına bir b karakteri gelir. Örnekler:

0001b = 1	0010b = 2	0011b = 3
0100b = 4	0101b = 5	0110b = 6
0111b = 7	1000b = 8	1001b = 9
1010b = 10	1011b = 11	1100b = 12
1101b = 13	1110b = 14	1111b = 15

## Onaltılık Rakamlar

Onaltılık (Hex Number) rakamlar 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 ve A, B, C, D, E ve F karakterleri ile yazılır. İkili sayısal sistem hakkında ayrıntılı bilgi için tıkla. Bu modele göre belirlenen rakamın ardına bir h karakteri gelir. Örnekler:

8h = 8	9h = 9	Ah = 10
Bh = 11	Ch = 12	Dh = 13
Eh = 14	Fh = 15	10h = 16
11h = 17	26h = 38	7Eh = 126
100h = 256	1CBh = 459	

## Otomatik Hesaplanan Rakamlar

Basit otomatik hesaplama yapan kurallar sunmaktadır. Girilen sayısal değerler sade tam sayıdır ve sadece pozitifdir. Virgüllü ve eksi değerler geçersizdir. Virgüllü değerler sadece Santimetre ve Milimetre için kabul edilir.

Birinci kural kendiyle çarpma yöntemidir:

Kural	Otomatik İşlem	Değer
1×16	1 * 16	16
2×16	16 * 16	256
3×16	16 * 16 * 16	4096
4×16	16 * 16 * 16 * 16	65536

İkinci kural Yüzde-İşlemi yapmaktadır:

Kural	Otomatik İşlem	Değer
50y4	( 50 : 100 ) * 4	2
75y8	( 75 : 100 ) * 8	6
7y25	( 7 : 100 ) * 25	1,75

Üçüncü kural Milimetre hesaplaması yapar:

Kural	Otomatik İşlem	Değer
1mm	1 * 25,4	25,4
1,25mm	1,25 * 25,4	31,75
1,50mm	1,50 * 25,4	38,1
2mm	2 * 25,4	50,8
2,5mm	2,5 * 25,4	63,5
3mm	3 * 25,4	76,2
3,75mm	3,75 * 25,4	95,25
4mm	4 * 25,4	101,6

Dördüncü kural Santimetre (sm veya cm) hesaplaması yapar:

Kural	Otomatik İşlem	Değer
1cm	1 * 2,54	2,54
1,25cm	1,25 * 2,54	3,175
1,50sm	1,50 * 2,54	3,81
2sm	2 * 2,54	5,08
2,5cm	2,5 * 2,54	6,35
3sm	3 * 2,54	7,62
3,75cm	3,75 * 2,54	9,525
4sm	4 * 2,54	10,16

## Metinsel değerler

Metinsel değerler iki çift-tırnak arasında tutulur. Çift tırnak olarak " karakteri kullanılır. Örnek:

x = "Merhaba Dünya"

From:

<https://basit.web.tr/dokuwiki/> - Basit Yazılım Dili Dokümantasyonu

Permanent link:

[https://basit.web.tr/dokuwiki/doku.php?id=temel\\_kurallar](https://basit.web.tr/dokuwiki/doku.php?id=temel_kurallar)

Last update: **02.11.2020 23:23**

