

[Anasayfa](#) / [Standard Objeler](#)

RenkKiti Objesi

RenkKiti sayesinde metinler kullanarak renklere temsilen erişebilirsiniz.

```
RenkKiti.Ekle( Metin TekKelimeLikTanım; KlasörYolu ) Bayttır
```

Renk geçerliyse, kite eklenir ve 1 geri verir. Geçersiz ise eklenmez ve 0 geri verir.

```
RenkKiti.Kaldır( Metin TekKelimeLikTanım ) SafRakamdır
```

Bilinen bir tanım ise, karşılığı olan rengi geri verir.

```
RenkKiti.VarMı( Metin TekKelimeLikTanım ) Bayttır
```

Eğer tanım geçerliyse 1, aksi taktirde 0 geri verir.

```
RenkKiti.Boşalt()
```

Tüm tanımları kaldırır ve kiti sıfırlar.

From:

<https://www.basit.web.tr/dokuwiki/> - **Basit Yazılım Dili Dokümantasyonu**

Permanent link:

<https://www.basit.web.tr/dokuwiki/doku.php?id=renkkiti>

Last update: **25.10.2020 18:30**

