

[Anasayfa](#) / [Kaynaklar](#)

Metinler

Basit her türlü saf metinsel (plain-text) dosya türünü destekler. Bunlardan bazıları şöyle:

- TXT
- LOG
- INI
- BAT
- SH

Metin dosyaları ASCII veya UTF8 biçiminde desteklenir. Başka biçimler maalesef desteklenmiyor.

Proje kapsamında kaynak kullanımı

Metinleri kaynak olarak kullanabilmek için, metin dosyalarını proje klasörüne kopyalamak gerekiyor. Proje klasörü genelde otomatik olarak uygun bir klasör sunmaktadır. Sunulan standart klasör yolu şöyledir:

Proje/kay/met

Proje klasörüne kopyalanan bir metin dosyası otomatik olarak koda dahil edilmez. Bu kod kısmında özellikle belirtilmesi lazımdır. Dosyaları bağlamak için kodda girilmesi gereken kod şöyle:

```
MetinselKaynak  test
    metin1  =  "dosya1.txt"
    metin2  =  "dosya2.txt"
    metin3  =  "dosya3.txt"
MetinselKaynakSon
```

Gerekirse resimler “Proje/kay/met” klasör yolu altında başka alt klasörlerde eklenebilir. Mesela “Proje/kay/met/felanKlasör”. Böyle bir durumda kod şöyle girilir:

```
MetinselKaynak  test
    metin1  =  "felanKlasör/dosya1.txt"
    metin2  =  "felanKlasör/dosya2.txt"
    metin3  =  "felanKlasör/dosya3.txt"
MetinselKaynakSon
```

Proje dışında kaynak kullanımı

Eğer metinler proje dışında normal bir kod dosyası üzerinden kullanılacak ise, o halde resimler ya ana kod dosyasının bulunduğu aynı klasörde bulunmalıdır, yada bir alt klasörde.

Kodda kullanım

Metin dosyasını kullanabilmek için geçerli yöntem:

```
Dizilim Metin x
x      =    test.metin1
```

? veya

```
Değişken Metin y
y      =    test.metin1
```

Ham dosyalar

Kaynak metinler derleme esnasında derlenen uygulama dosyasına dahil edilir ve sabit olarak sunulur. Derlenmiş bir uygulama dosyasıyla birlikte ham metin dosyalarını sunmak gereksizdir. Bu durum ancak resimlerden istifade etmek için [Dosya Modülü](#) kullanılıyor ise gereklidir.

From:

<https://www.basit.web.tr/dokuwiki/> - **Basit Yazılım Dili Dokümantasyonu**

Permanent link:

<https://www.basit.web.tr/dokuwiki/doku.php?id=metinler>

Last update: **16.11.2020 23:22**

