

[Anasayfa](#) / [Standard Objeler](#)

MetinKiti Objesi

MetinKiti sayesinde metinler kullanarak uzun metinlere temsilen erişebilirsiniz.

```
MetinKiti.Ekle( Metin TekKelimeLikTanım; UzunMetin ) Bayttır
```

Uzun metin girildiyse 1, aksi takdirde 0 geri verir.

```
MetinKiti.Kaldır( Metin TekKelimeLikTanım ) Metindir
```

Bilinen bir tanım ise, karşılığı olan uzun metni geri verir.

```
MetinKiti.VarMı( Metin TekKelimeLikTanım ) Bayttır
```

Eğer tanım geçerliyse 1, aksi takdirde 0 geri verir.

```
MetinKiti.Boşalt()
```

Tüm tanımları kaldırır ve kiti sıfırlar.

From:

<https://www.basit.web.tr/dokuwiki/> - **Basit Yazılım Dili Dokümantasyonu**

Permanent link:

<https://www.basit.web.tr/dokuwiki/doku.php?id=metinkiti>

Last update: **25.10.2020 18:31**

