

[Anasayfa](#) / [Mac](#)

# Pencere Modülü

```
Mac.Pencere.ResimdenÇiz( SafKüçükRakam Kimlik; ResimNo )
```

Bir pencerenin cismini bir resimin şeklinde çizer.

```
Mac.Pencere.Gölgesi( SafKüçükRakam Kimlik; Bayt Kip )
```

Pencerenin gölgesini etkinleştirir (kip=1/Evet) veya devre dışı (kip=0/Hayır) bırakır.

```
Mac.Pencere.FulEkran( SafKüçükRakam Kimlik; Kip )
```

Pencereyle ekranı kaplar (kip=1/Evet), veya kaplamaz (kip=0/Hayır).

```
Mac.Pencere.FulEkranM1( SafKüçükRakam Kimlik ) Bayttır
```

Pencere tam ekran ise 1 (Evet), eğer değilse 0 (Hayır) geri verir.

```
Mac.Pencere.SanalMasaüstüKipi( SafKüçükRakam Kimlik; MasaüstüNo; Kip )
```

Pencereyi tüm sanal masaüstülerinde gösterir veya sadece bir tek masaüstünde gösterir. kip = 0 ise, tüm masaüstülerinde gösterilecektir, kip = 1 ise, sadece girilen masaüstünde gösterilecektir.

From:

<https://www.basit.web.tr/dokuwiki/> - Basit Yazılım Dili Dokümantasyonu

Permanent link:

[https://www.basit.web.tr/dokuwiki/doku.php?id=mac\\_pencere](https://www.basit.web.tr/dokuwiki/doku.php?id=mac_pencere)

Last update: **17.11.2020 11:48**

