

[Anasayfa](#) / [Basit Dili Kuralları](#)

Eğer, EğerKi, Yoksa

“Eğer, EğerKi” kuralı verileri değerlendirmektir. Verileri değerlendirebilmek için bir yöntem ihtiyacı vardır. İşte Basit'in sunduğu bu yöntem Eğer kuralıdır.

Bu kural sayesinde değişkenlerde, dizilimlerde, objelerde ve bileşenlerde ve hatta prosedür sonuçlarında elde edilen veriler denetlemler ve belirli kriterler çerçevesinde uygulamanın seyri organize edilir.

Bir kriter sol ve sağ bir argümandan ve her ikisini ilişkilendiren bir operatörden oluşur:

Sol-Argüman	Operatör	Sağ-Argüman
Değilse Sol-Argüman	Operatör	Sağ-Argüman
Değilse Sol-Argüman	Operatör	Değilse Sağ-Argüman
Sol-Argüman	Operatör	Değilse Sağ-Argüman

Argüman nedir? Bir argüman aşağıda bulunanlardan herhangi biri veya bunlardan oluşa kapsamlı bir akım olabilir

- Rakam
- Metin
- Karma veri: (a + b) - c
- Değişken
- Dizilim veya Dizilim ögesi
- Obje, Bileşen, Yapı veya ögesi
- Obje, Bileşen metodu
- Hepsinden oluşan bir kombinasyon

Geçerli Operatörler

=	Argümanlar aynımı?
<>	Argümanlar farklı mı?
><	Argümanlar birbirlerinin zıttımı? Mesela -5 >< +5
⇐	Sol, sağdan küçük veya her ikisinde aynımı?
<	Sol, sağdan küçük mü?
>=	Sol, sağdan büyük veya her ikisinde aynımı?
>	Sol, sağdan büyük mü?

Basit bir örnek:

```
Eğer x = 1 İse
    Denetim x
EğerSon
```

Bir kriter daha ayrıntılı olabilir. Genişleyebilmesi için Ve ve Veya komutları kullanılabilir.

Örnek:

```
Eğer x = 1 Ve y <> 0 İse
    Denetim x + y
EğerSon

Eğer x = 1 Veya x <> -6 İse
    Denetim x
EğerSon
```

Eğer birçok farklı kriter kontrol edilecek ise ve her kriter için farklı bir kod kısmı çalıştırılacak ise, “Eğer” den sonra çok kez “EğerKi” kullanılabilir:

```
Eğer x = 1 İse
    Denetim 100
EğerKi x = 2 İse
    Denetim 101
EğerKi x = 3 İse
    Denetim 102
EğerKi x = 4 İse
    Denetim 103
EğerKi x = 5 İse
    Denetim 104
EğerSon
```

Eğer hiç bir kriter uymuyor ise, standart bir alternatif kod kısmı çalıştırılacak ise, en sona “Yoksa” komutu kullanılabilir. Bu “Eğer” veya “EğerKi” komutlarından sonra girilebilir:

```
Eğer x = 1 İse
    Denetim 100
Yoksa
    Denetim 200
EğerSon
```

Veya:

```
Eğer x = 1 İse
    Denetim 100
EğerKi x = 2 İse
    Denetim 101
EğerKi x = 3 İse
    Denetim 102
Yoksa
    Denetim 300
EğerSon
```

From:

<https://www.basit.web.tr/dokuwiki/> - **Basit Yazılım Dili Dokümantasyonu**

Permanent link:

https://www.basit.web.tr/dokuwiki/doku.php?id=eger_egerki_yoksa

Last update: **11.12.2020 01:04**

