

[Anasayfa](#) / [Basit Dili Kuralları](#)

Birlikte

Yapılar, Objeler ve Bileşenler kapsamlı türlerdir. Öğelerine erişmek için her zaman öğenin ait olduğu yapının, objenin veya bileşenin adını önüne koyup bir nokta ile belirtmek lazım.

Örnek:

```
objem.öğem = veri
```

Bu bazen sıkıcı, bazende zaman alıcı olabiliyor. İşi kolaylaştırmak için “Birlikte” kuralı yardımcı oluyor:

```
Birlikte anaObje
```

```
.a = 5 ? anaObje.a = 5  
.b = 8 ? anaObje.b = 8  
.c = 9,28 ? anaObje.c = 9,28
```

```
Birlikte altObje
```

```
.a = 18 ? anaObje.altObje.a = 18  
.b = 39,45 ? anaObje.altObje.b = 39,45
```

```
Birlikte altAltObje
```

```
.a = 81 ? anaObje.altObje.altAltObje.a = 81
```

```
Birlikte altAltAltObje
```

```
.a = 1 ? anaObje.altObje.altAltObje.altAltAltObje.a = 1  
.b = 2 ? anaObje.altObje.altAltObje.altAltAltObje.b = 2  
.c = 3 ? anaObje.altObje.altAltObje.altAltAltObje.c = 3
```

```
BirlikteSon
```

```
.b = 90 ? anaObje.altObje.altAltObje.b = 90
```

```
BirlikteSon
```

```
BirlikteSon
```

```
BirlikteSon
```

From:

<https://www.basit.web.tr/dokuwiki/> - **Basit Yazılım Dili Dokümantasyonu**

Permanent link:

<https://www.basit.web.tr/dokuwiki/doku.php?id=birlikte>

Last update: **04.11.2020 23:24**

