

[Anasayfa](#) / [Standard Objeler](#)

BaytKiti Objesi

BaytKiti sayesinde metinler kullanarak baytlara temsilen erişebilirsiniz.

```
BaytKiti.Ekle( Metin TekKelimeLikTanım; Bayt Veri )
```

Değeri kite girer.

```
BaytKiti.Kaldır( Metin TekKelimeLikTanım ) Bayttır
```

Bilinen bir tanım ise, karşılığı olan veriyi geri verir.

```
BaytKiti.VarMı( Metin TekKelimeLikTanım ) Bayttır
```

Eğer tanım geçerliyse 1, aksi takdirde 0 geri verir.

```
BaytKiti.Boşalt()
```

Tüm tanımları kaldırır ve kiti sıfırlar.

From:

<https://www.basit.web.tr/dokuwiki/> - **Basit Yazılım Dili Dokümantasyonu**

Permanent link:

<https://www.basit.web.tr/dokuwiki/doku.php?id=baytkiti>

Last update: **25.10.2020 18:32**

