







[Anasayfa](#) / [Animasyon Editörü](#)




Animasyon Ayarları

Değişim Süresi (Milisaniye):

Animasyon Türü:







Yatay B.

Dikey B.

Değişim süresi resimler arasındaki geçiş animasyonunu milisaniye olarak ayarlar. Bu değerin en az 20 olması önerilir.

Animasyon Türü nasıl bir animasyonun oynayacağını tanımlar. Soldan sağa doğru sırasıyla:

- Efektsiz değişim. Yani anında sıradaki resime geçiş yapılır.
- Şeffaf değişim. Yani sıradaki resim yavaş yavaş eski resmin üzerine çıkar.
- Kenardan kaymalı değişim. Yani sıradaki resim sol, sağ, üst veya alt kenardan eski resmin üzerine kayar.
- Küçük gelir, büyüyerek kaplar. Yani yeni resim ortalanmış olarak küçük çıkar ve büyüyerek, eski resmi kaplar.
- Büyük gelir, küçülerek kaplar. Yani yeni resim ortalanmış fakat çok büyük olarak çıkar ve küçülerek alanı doldurur ve netleşir.
- Sağdan girer. Yani yeni resim sağdan gelir ve eski resmi sürükleyerek alandan çıkarır.
- Soldan girer. Yani yeni resim soldan gelir ve eski resmi sürükleyerek alandan çıkarır.
- Altтан kalkar. Yani yeni resim alttan gelir ve eski resmi sürükleyerek alandan çıkarır.
- Yukardan iner. Yani yeni resim yukardan gelir ve eski resmi sürükleyerek alandan çıkarır.

Yatay B animasyon alanının yatay boyutunu tespit eder.

Dikey b animasyon alanının dikey boyutunu tespit eder.

Last
update:
10.11.2020 19:54 animasyon_editoerue_animasyon_ayarlari https://www.basit.web.tr/dokuwiki/doku.php?id=animasyon_editoerue_animasyon_ayarlari%C4%B1

From:
<https://www.basit.web.tr/dokuwiki/> - **Basit Yazılım Dili Dokümantasyonu**

Permanent link:
https://www.basit.web.tr/dokuwiki/doku.php?id=animasyon_editoerue_animasyon_ayarlari%C4%B1

Last update: **10.11.2020 19:54**

