

[Anasayfa](#) / [Standard Modüller](#)

# Fare Modülü

Bu modül fareyle çalışmayı kolaylaştırır.

```
Fare.Yatay() Rakamdır
```

Farenin ekrandaki yatay pozisyonunu geri verir.

```
Fare.PencereYatay() Rakamdır
```

Farenin aktif pencere üzerindeki yatay pozisyonunu geri verir.

```
Fare.ObjeYatay() Rakamdır
```

Farenin aktif penceredeki bir bileşen objesinin üzerindeki yatay pozisyonunu geri verir.

```
Fare.Dikey() Rakamdır
```

Farenin ekrandaki dikey pozisyonunu geri verir.

```
Fare.PencereDikey() Rakamdır
```

Farenin aktif pencere üzerindeki dikey pozisyonunu geri verir.

```
Fare.ObjeDikey() Rakamdır
```

Farenin aktif penceredeki bir bileşen objesinin üzerindeki dikey pozisyonunu geri verir.

```
Fare.Tuş() Bayttır
```

Farenin tıklanan tuşunu geri verir. Değerler şöyle: 1 = Sol Tuş, 2 = Orta Tuş, 3 = Sağ Tuş.

```
Fare.Yuvarlıyor() ÇiftBayttır
```

Fare tekerleğinin yuvarlama değerini geri verir.

From:

<https://www.basit.web.tr/dokuwiki/> - **Basit Yazılım Dili Dokümantasyonu**

Permanent link:

<https://www.basit.web.tr/dokuwiki/doku.php?id=fare>

Last update: **25.10.2020 12:55**

